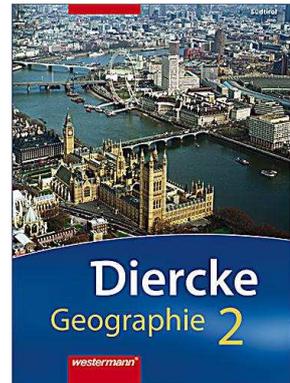


Hinweise für Lehrpersonen

MATERIAL:

- Power Point Präsentation
- Spielregeln
- Raster *Gruppeneinteilung*
- Punkteliste
- Spielplan (für evtl. händische Austragung der Fragen)
- Fragen und Antworten (Worddokument zum Ausdrucken)



Zum Spiel:

Ich habe mit meiner Klasse das Diercke Geographie 2 vom Westermann Verlag verwendet. Die Fragen haben deshalb auch dieses Schulbuch zur Grundlage. Da die Fragen aber sehr allgemein gehalten sind, dürfte es auch kein Problem sein, wenn ein anderes Geographiebuch verwendet wurde.

Fragen können bei Bedarf einfach ausgetauscht werden.

Einsatz der Präsentation

- **Spieleranzahl:**
Ideal wären 4 (5) Gruppen zu je 4 (5) Spielerinnen und Spielern.
- **Einsatz in der gebundenen Stunde:**
Der Lehrer moderiert.
- **Zeitaufwand:**
Man sollte zwei Stunden einkalkulieren. Am besten zwei aufeinander folgende Stunden.
Achtung: falls das Spiel unterbrochen wird, hat das den Nachteil, dass bei einem Neustart die Links wieder alle als ungelesen aufscheinen.
Ich habe das Problem folgendermaßen gelöst:
Ich habe händisch die behandelten Fragen mitnotiert (Spielplan kopieren). Vor der nächsten Stunde habe ich dann schnell alle Fragen auf dem PPP-Spielplan (1.Folie) noch einmal schnell durchgeklickt.
- **Einsatz in der Freiarbeit:**
Falls ein PC in der Klasse vorhanden ist, können Schülergruppen das Spiel auch in Eigenregie spielen.
- **Differenzierung:**
Ich empfehle gemischte Gruppenzusammensetzung.
Andenkbar wäre auch, besonderen Gruppen eigene Bedingungen aufzuerlegen, wie z.B. Erlaubnis zur Benutzung der Geographie-Unterlagen
- **Ziel:**
Wiederholung der Geographie-Inhalte am Schulende, bzw. am Ende einer Einheit (möglich wäre nämlich auch ein teilweiser Einsatz nach Beendigung einer Einheit)